

2018级数字媒体应用技术专业教学进程表（影视特效方向）（适用于高职）

课程类别	课程代码及课程名称			考核方式	学分	总学时数	课内学时		各学期计划周学时安排							
	序号	课程代码	课程名称				理论教学	实践或技能	一	二	三	四	五	六		
									周学时/周数	周学时/周数	周学时/周数	周学时/周数	周学时/周数	周学时/周数		
公共课程	公共基础课程（必修课）	1	02001011/02001012	思想道德修养与法律基础	C	3	48	48	0	2/16	1/16					
		2	02001050	职业生涯规划	C	1	16	16	0	1/16						
		3	04001000	计算机文化基础	S	4	64	32	32	4/16						
		4	01001071/01001072	高等数学	2S/3S	8	128	128	0		4/16	4/16				
		5	01001011/01001012	大学英语	1S/2S	8	128	104	24	4/16	4/16					
		6	02001030	形势与政策	C	1	16	16	0		1/16					
		7	02001060	职业素养提升	C	1	16	16	0		1/16					
		8	01001081/01001082	体育	C	2	64	16	48	2/16	2/16					
		9	02001021/02001022	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论	3S/4C	4	64	64	0			2/16	2/16			
		10	02001070	大学生就业与创业指导	C	1	16	16	0				1/16			
		11	02001040	军事理论	C	1	16	16	0	1/16						
			学时学分小计				34	576	472	104	14	13	6	3		
		综合素质课程		公共选修课在1-3学期开设，学生在学院统一设定的公共选修科目中选择。公共选修课最低学分要求为6个学分。				2	32	32	2/16					
								2	32	32		2/16				
								2	32	32			2/16			
	最低学分（学时）要求							6	96	96	0	2	2	2	0	0
	公共课合计				40	672	568	104	16	15	8	3	0	0		
专业课程	专业群基础课程（必修课）	1	08002020	构成艺术	C	2	32	16	16	4/8						
		2	08002200	摄影技术	C	2	32	16	16	4/8						
		3	08032010	数字媒体技术导论	S	4	64	32	32	4/16						
		4	08002040	图形图像处理(PhotoShop)	S	4	64	32	32	4/16						
			学时学分小计				12	192	96	96	12					
		专业核心课	1	08002061	三维动画制作1(3ds Max)	S	4	64	32	32		4/16				
	2		08002080	影视制作技术(影视编辑)	S	4	64	32	32		4/16					
	3		08002071	三维动画制作1(Maya)	S	4	64	32	32			4/16				
	4		08002062	三维动画制作2(3ds Max)	S	4	64	32	32			4/16				
5	08002091		影视制作技术(特效制作)	C	4	64	32	32			4/16					

课程类别	课程代码及课程名称			考核方式	学分	总学时数	课内学时		各学期计划周学时安排						
	序号	课程代码	课程名称				理论教学	实践或技能	一	二	三	四	五	六	
									周学时/周数	周学时/周数	周学时/周数	周学时/周数	周学时/周数	周学时/周数	
专业课程	必修(必修课)	6	08002072	三维动画制作2 (Maya)	S	4	64	32	32				4/16		
		7	08002140	影视视听语言	C	4	64	32	32				4/16		
		8	08032020	影视制作技术(特效制作)2	S	6	96	48	48				6/16		
		9	08002120	音频处理	S	3	48	24	24					6/8	
		10	08002150	电视栏目策划与包装	S	4	64	32	32					8/8	
		学时学分小计					41	656	328	328	0	8	12	14	14
	专业拓展课程(限选课)	1	08004030	摄像技术	C	4	64	32	32		4/16				
		2	08004010	矢量绘图设计(Illustrator)	C										
		3	08004050	游戏设计基础	C	4	64	32	32			4/16			
		4	08004060	施工制图(AutoCAD)	C										
		5	08034010	UI设计	C	4	64	32	32				4/16		
		6	08004020	网页设计与制作	C									4/16	
		7	08034040	文学编导	C	4	64	32	32					8/8	
		8	08034050	新媒体运营	C										
	模块B学时学分小计					16	256	128	128	0	4	4	4	8	
	最低学分(学时)要求					#REF!	256	128	128						
	学时学分小计					69	1104	552	552						
	集中实践教学环节	1	08005070	社会实践	C	1	24	0	24		24/1				
		2	08005080	认知实习	C	1	24	0	24	24/1					
		3	08006090	跟岗实习和顶岗实习	C	28	672	0	672					24/10	24/18
		4	08005040	影视制作技术(影视编辑)实训	C	1	24	0	24		24/1				
5		08005011	三维动画制作1 (Maya) 实训	C	1	24	0	24			24/1				
6		08005051	影视制作技术(特效制作)实训	C	1	24	0	24			24/1				
7		08005022	三维动画制作2 (3ds Max) 实训	C	1	24	0	24			24/1				
8		08005012	三维动画制作2 (Maya) 实训	C	1	24	0	24				24/1			
9		08005052	影视制作技术(特效制作)2实训	C	1	24	0	24				24/1			
模块B集中的实践教学环节合计					36	864	0	864							
其他	1	02007080	入学教育和军训	C	1	24	0	24	24/1						
	2	02007090	毕业教育	C	1	24	24						24/1		
	合计					2	48	24	24	28	27	24	21	22	
总计					147	2688	1144	1544							
课程门数									45						
考试门数									15						

课程类别	课程代码及课程名称			考核方式	学分	总学时数	课内学时		各学期计划周学时安排					
	序号	课程代码	课程名称				理论教学	实践或技能	一	二	三	四	五	六
									周学时/周数	周学时/周数	周学时/周数	周学时/周数	周学时/周数	周学时/周数

说明：1. 考核方式有考试和考查两种形式，S为考试，C为考查。
2. 公选课最低学分为6分。
3. 专业选修课最低学分16分。